

Terapia Zajęciowa  
profesjonalnie!

# 99 GIER I ZABAW PRZEDSZKOLNYCH

wydanie 1



[www.HolisticPrograms.pl](http://www.HolisticPrograms.pl)

TERAPIA PROFESJONALNIE

## 1. Chusteczkowa kolekcja

Najpierw ogłaszamy wśród uczestników, rodziców i znajomych zbiórkę różnych chusteczek na głowę, szalików i apaszek. Po zebraniu większej ilości chusteczek oglądamy je z uczestnikami, rozmawiamy, cieszymy się wzorami, kolorami, fakturą i wielkością. Segregujemy na chusteczki „czarodziejskie”, czyli te z szyfonu i chusteczki pozostałe. „Czarodziejskie” wędrują do kuferka, zwykle do walizki lub ładnego pudełka. „Czarodziejskie” służą do zabaw specjalnych z prowadzącym, te „zwykłe” do zabaw codziennych w kąciakach zaciekawień, jak gospodarstwa domowego, teatryku, kąciaku doznań.

Jedną z zabaw specjalnych jest uczestnicy siedzą w kole, w środku wyłożone są chusteczki szyfonowe. Przez chwilę przyglądają się chusteczkom, następnie wybierają dowolnie tą, która im się najbardziej spodobała. W rundce odpowiadają na pytanie mówiąc, np. Jestem kolorem żółtym. Prowadzący dopytuje: Żółtym, jak co?, uczestnik odpowiada: Żółtym, jak słońce, jak cytryna, jak mała kacuszka, itp.

## 2. Usiądź na kolana

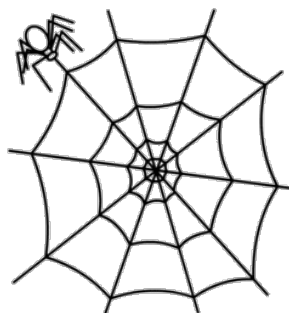
Wszyscy uczestnicy siadają w kółku. Pierwszy uczestnik mówi jakąś swoją oryginalną cechę, wspomnienie bądź zainteresowanie – np. mam brata bliźniaka, lubię zapach pasty do butów... Jeżeli jest ktoś, kto ma podobną cechę, zainteresowanie, siada osobie mówiącej na kolanach. Dana osoba podaje swoje cechy dotąd aż nikt nie siądzie jej na kolanach. Kolejna osoba w kręgu podaje swoje cechy i tak przechodzi kolejka przez wszystkich.

## 3. Podwórkowy bilard

Uczestnicy ponumerowani drogą losowania ustawiają się dookoła boiska, na którym w rozsypce znajdują się piłki różnego rodzaju i w dowolnej ilości umieszczone przez prowadzącego. (Najlepiej w prosty sposób wysypane z worka na środek pola gry). Na każdej z czterech linii ograniczających boisko w jej środku umieszczamy karton. Na środku boiska leży tekturowy kwadrat, na którym ustawiane są piłki, które wypadną z pola gry. Pierwszy uczestnik wybiera dowolną piłkę, którą będzie starać się toczyć by potrafić inną piłkę tak, aby ona dotknęła kartonu. Za dotknięcie kartonu przez piłką otrzymuje się jeden punkt. Uczestnicy kolejno starają się pośrednio trafić w karton. Wygrywa osoba, która w czasie gry zdobędzie największą ilość punktów. Za każdym razem, gdy jakakolwiek piłka wyjdzie za pole gry zostaje ona ustawiona na środku pola. Przed każdym rzutem kartony muszą być poprawnie ustawione w środku linii ograniczających boisko. Uczestnicy kolejno według posiadanych numerów ruchami kręglarza starają się trafić toczącą się piłką, piłki leżące na boisku tak, aby trafiły one we wspomniany wcześniej karton.

#### 4. Spiderman

Prowadzący zbiera grupę uczestników w wyznaczonym miejscu i wraz z nimi rysuje kredą na płycie boiska linie symbolizujące pajęczynę o rozpiętości odpowiedniej do liczby dzieci, co najmniej 1m<sup>2</sup> na 1 osobę. W grupie wyznaczana jest jedna osoba, która będzie na początku „Spidermanem”, reszta grupy ucieka po liniach pajęczej sieci. „Spiderman” stara się schwytać kogoś z uciekających, którzy tak samo jak i on poruszają się tylko i wyłącznie po wyznaczonych liniach. Uczestnicy nie mogą wymijać – omijać się wzajemnie i być na jednej linii. Gdy „Spiderman” dotknie kogoś, wtedy ta osoba sama staje się „Spidermanem”. W ten sposób następuje ciągła zmiana „Spidermenów”. Pierwszym schwytanym nie może być jednak poprzedni „Spiderman”. W trakcie gry powinien czuwać prowadzący.



#### 5. Misie i wata lub rodzyнки i orzeszki,

Dla każdego gracza przygotowujemy dwa talerzyki i słomkę do napojów. Zabawa polega na tym, aby zasysając przez słomkę misie / rodzyнки lub kłębki waty, orzeszki z jednego talerzyka, przenieść je na drugi. Kto szybciej wykona zadanie, ten wygrywa.

Inna wersja: zabawa polega na rozdzieleniu różnokolorowych misiów na poszczególne kolory, (albo orzeszków od rodzynek) każdy na osobnym talerzyku – niczym Kopciuszek. Po zabawie można zabrać się za konsumpcję.

#### 6. Trafianka – wytłaczanka

Wytłaczankę po jajkach malujemy farbami. Tak, jak tarczę strzelecką i kładziemy na podłodze. Z wyznaczonej linii (kreska na ziemi, opaska na dywanie) uczestnicy rzucają przedmioty do wytłaczanki, zdobywając punkty.

Inna wersja: tym razem bez malowania tarczy. Polega ona na takim rzucaniu, aby wypełnić wszystkie zagłębienia – jako pierwszy.

## 7. Ubieranki

Prowadzący rozkłada w pokoju / sali w różnych miejscach części garderoby: koszulki, skarpetki, czapki, szaliki, rękawiczki itp. Zawody polegają na tym, aby ubrać się we wszystkie rzeczy – kto pierwszy, ten wygrywa. Uczestnik musi się ubierać w odpowiedniej kolejności – to naturalnie - dodatkowe utrudnienie.

## 8. Na pieńku

Im więcej uczestników tym lepsza zabawa. Wybieramy w lesie, ogrodzie lub parku pieńek i usiłujemy się „wszyscy na nim zmieścić”. Najpierw wchodzi najwyższe osoby, później niższe itd. Miejsca na pieńku ubywa, ale może się na nim zmieścić bardzo dużo osób. Pieniek należy jednak dobrać do ilości osób – nie może być za duży, bo nie będzie zabawy i trudności związanych z utrzymaniem równowagi.

## 9. Słoiki

Do kartonów lub dużych misek wkładamy kilka różnej wielkości słoików i osobno zakrętki do nich. Zawody polegają na tym, kto pierwszy zakręci wszystkie słoiki.

Inny wariant: To zestaw zamkniętych słoików i zestaw skarbów, który trzeba w nie włożyć. Zadanie polega na pochowaniu wszystkich przedmiotów do słoików i zakręceniu zakrętek. Zabawa może być całkiem skomplikowana, jeśli zostanie np. tylko mały słoik i nie mieszczący się do niego przedmiot – warto postarać się, aby było zróżnicowanie wielkości słoików i przedmiotów. Inny wariant: Można także zakręcać słoiki z zawiązanymi oczami, będzie trudniej i weselej jednocześnie.

## 10. Igła na wodzie

W zabawie będziemy potrzebowali następujących przedmiotów: szklanka, igła, bibuła, woda. Uczestnicy napełniają szklanki wodą. Następnie umieszczają na kawałku bibuły igłę i delikatnie kładą na wodzie. Po pewnym czasie bibuła nasiąknie wodą i utonie, Bibuła nasiąknięta wodą staje się ciężka i tonie, igła jest natomiast lekka i utrzymuje się na powierzchni wody.

JEŻELI MASZ OCHOTĘ  
NA PEŁNE OPRACOWANIE  
LINK CZEKA W E-MAILU...

Terapia Zajęciowa  
profesjonalnie!

99 GIER I ZABAW  
PRZEDSZKOLNYCH  
wydanie 1



www.terapiazajeciowa.pl  
TERAPIA PROFESJONALNIE

LUB WEJDŹ NA:  
sklep.7FilarowZdrowia.pl  
do zakładki Terapia (pomoc)