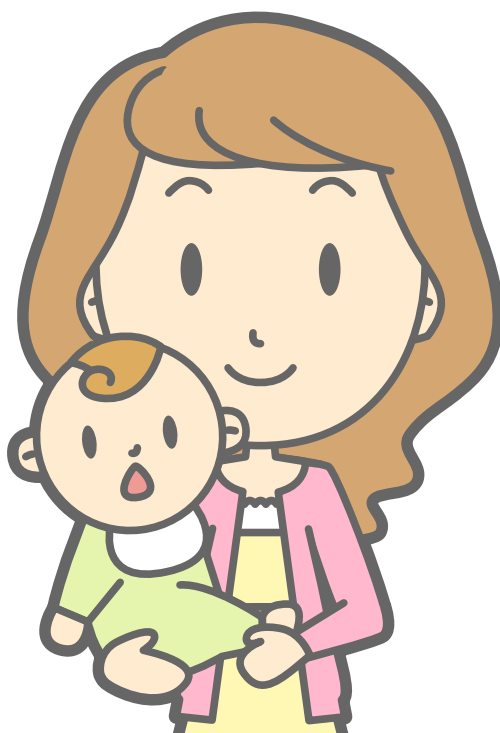


Terapia Zajęciowa
profesjonalnie!

99 GIER I ZABAW DLA DZIECI MAŁYCH Wydanie 2



www.HolisticPrograms.pl

TERAPIA PROFESJONALNIE

1. Robot

Prowadzący umawia się z dzieckiem, że na jakiś czas zmienia się ono w robota — ruszającą się maszynę, posłuszną wszystkim twoim poleceniom. Zlecamy mu do spełnienia ważną misję, np. zrobienie porządku na półce z książkami. Powolne, mechaniczne ruchy, głos również mechaniczny, precyzja i dokładność. Można wykorzystać tę zabawę i zadać dziecku coś, co zazwyczaj robi bardzo niechętnie. Przekona się, że to nie takie przykre.

2. Kot i myszy II

Kot goni myszy. Jedyny ratunek dla nich, to czym prędzej dotknąć na przykład czegoś drewnianego. Za każdym razem kot ogłasza, co chroni myszki przed jego pazurami. Jeśli zabawa odbywa się na dworze, może to być drzewo, jego pień, gałąź, może to być woda, kamień, kwiat, metal. Myszka, która nie zdążyła dotrzeć do zapewniającego bezpieczeństwo „obiektu” i została złapana, w następnej kolejce staje kotem. Dobrze, aby na początku zabawy kotem był sam prowadzący.

3. Koszenie siana

Prowadzący staje się „ojcem”, który kosi siano. Stajemy naprzeciw dziecka i śpiewając:

„W poniedziałek rano kosił ojciec siano. Kosił ojciec, kosił ja, kosiliśmy obydwaj!”

wykonujesz ruchy jak przy koszeniu. Maluch stara się ciebie naśladować, ale przy słowach „kosił ojciec” i „kosił ja”, paluszkami wskazuje najpierw „ojca”, a później siebie. W następnych zwrotkach zmieniasz kolejno dni tygodnia na: „A we wtorek rano”, „A we środę” itd. Podobnie zamiast kosił śpiewasz: grabił, znosił, zwoził itd.

4. Portret w kapeluszu

Na dużej kartce rysujemy kapelusz. Następnie razem z dzieckiem szukamy w kolorowych czasopismach wyraźnego zdjęcia głowy zwierzęcia albo twarzy ludzkiej, wąsów, brody, okularów. Prowadzący wycina to wszystko i zachęca dziecko, żeby z tych elementów skomponowało portret według własnego pomysłu, dopasowując je do kapelusza. W ten sposób powstanie na przykład podobizna tygrysa w kapeluszu, okularach i z wąsami.

5. Czereśniowy ludzik

Do zabawy dobrze wykorzystać jest elementy warzyw i owoców. Przykładem są tutaj czereśnie. Można z nich zrobić wspaniałe kolczyki. Kiedy dziecko już nacieszy się nimi, jedną z pestek przyklejamy wspólnie na niewielki kartonik. Rysuj na niej oczy, nos, usta. Z pozostałych czereśniowych ogonków możemy zrobić tułów, ręce i nogi — tak powstaje „ludzik”. Dziecko, poruszając lekko kartonikiem, ożywia go i wprowadza w ruch.

Inna wersja: Tematem zajęć może stać się np.: pająk, samochód, dom z płótem itp.

6. Pierwsze proste linie

Z kolorowego papieru dziecko wycina kilka różnych „domków” lub „kamyków” — ich kształt jest raczej umowny, ale to nieważne. Następnie nakleja je po kolei na kartce papieru, starając się wykorzystać całą kartkę. Grubym flamastrem można teraz rysować drogi, trasę od domku do domku lub pomiędzy nimi, opisując je jak najdokładniej (kolor, kształt, wielkość itp.).

7. Dziecinne warcaby

Na podłodze rozkładasz planszę do gry w szachy lub warcaby. Dwoje graczy siada naprzeciwko siebie w odległości mniej więcej 1 metra od szachownicy. Jeden z nich wybiera pionki białe, a drugi czarne. Pierwszy gracz rzuca białym pionkiem na planszę i stara się trafić na białe pole. Jeśli mu się to nie uda, oddaje swój pionek przeciwnikowi; teraz rzuca drugi uczestnik gry czarnym pionkiem na pole czarne itd. W przypadkach spornych (pionek pada na granicę dwóch pól) należy wziąć pod uwagę, jaka część pionka znajduje się na właściwym polu. Gracze rzucają po kolei aż do wyczerpania wszystkich pionków. Wygrywa ten, kto zdobył ich więcej lub zabrał przeciwnikowi wszystkie pionki.

8. Dziury w pamięci

Wybierz któryś z wierszyków albo piosenkę szczególnie lubianą przez dziecko. Prowadzący zaczyna śpiewać lub recytować i nagle stop — przestaje. Prowadzący udaje, że nie pamięta co było dalej. Dziecko „podrzuca” nam tekst, jest zadowolone i dumne, że lepiej go pamięta i może samo dokończyć dany wers.

Przykład prostej i zabawnej wyliczanki:

Raz, dwa, trzy, cztery
Maszerują oficery
ptaszek myślał, że to żołnierz
i narobił mu na kołnierz.

9. Bezpieczna proca

Wytnijmy wraz z dzieckiem kilkanaście pasków z różnokolorowego papieru. Złącz je wszystkie z jednego końca, tak aby utworzyły wielobarwny „ogon”. Następnie ze zgniecionego papieru uformujmy kulkę, a do środka włóżmy np.: kasztan. (tak, aby dociążyć kulkę, owiniętą w kolorową krepinę, przymocujcie razem do ogona za pomocą długiego (około pół metra) sznurka. Koniec sznurka będzie służył tutaj, jako wyrzutnia procy, trzeba go tylko mocno rozkręcić nad głową i puścić. Możemy również balansować lub kołysać procą.

Jeżeli podobają Ci się przykładowe zabawy – sięgnij po pełne opracowanie
„99 Gier i zabaw dla dzieci małych cz. 2”

Link znajdziesz **w wiadomości** lub na naszej stronie:

sklep.7filarowzdrowia.pl

99 GIER I ZABAW DLA DZIECI MAŁYCH

Wydanie 2



www.HolisticPrograms.pl

TERAPIA PROFESJONALNIE

